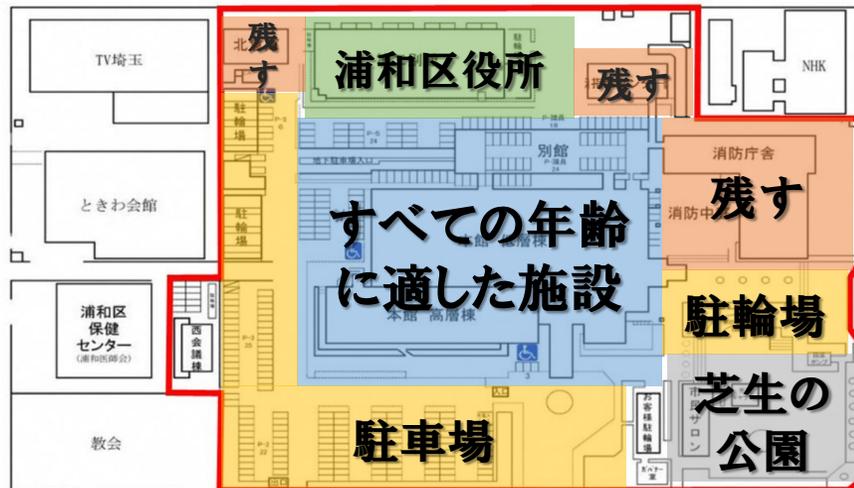


現庁舎地利活用について

埼玉大学教育学部附属小学校 6-3 1班

【土地利用】



- ①浦和区役所
第2別館に移動して使えるスペースをとる
- ②すべての年齢に適した施設
全て年齢が使える施設の場所を多くとる
- ③親子ずれのため
駐車場や駐輪場を設ける
- ④芝生の公園を作る
子供たちが安心して遊べるように芝生を取り入れる

～すべての年齢に適した施設～

マッサージ

高齢者のためのマッサージチェアや足つぼ

映画館 (VR)

未来は3Dサングラスを使っていると予想して……

協力ゲーム

親子で協力するゲーム (VR)

VR (スポーツ・ゲーム・水族館・動物園・恐竜館など)

VRのほうが近くで見ることができる

ロボット体験

AIが当たり前だからロボットと触れ合える

アニメ記念館

歴代のアニメを見ることができる

カプセル部屋

若者が仕事するときにつかえる静かなスペース

スーパー・洋服や靴・本屋・電気屋

全ての年齢が使える施設

レストラン・カフェ

別館に飲食店を設ける

フリーWi-Fi

すべての階に設置する (デジタル時代)

高層棟から低層棟・
低層棟から別館につ
ながら橋を3階に取り
付ける

【高層】 1階

高齢者のためのマッサージ施設

人が行う



マッサージチェア



15年後には平均年齢が50.1歳になる→高齢者が増える→健康な状態で毎日過ごせる
未来はスポーツをやらなくなってしまう可能性が高い→肩をこっている可能性がある

【高層】 2階

映画館（3D）

3Dサングラスをかける



実際に3Dが完成している→実現可能性が高い

【高層】 3階

協力ゲーム (VR)

親子でゲームする



親子で仲を深めることにより、親子の中でもより仲良くなり、話しやすくなる

【高層】 4階

VR (スポーツ・ゲーム・水族館・動物園・恐竜館など)

見たり遊んだり



水族館や動物園を跡地に作ると広さも足りないし、費用もかかるのでVRなら普段は見えない近いところで見ることができる。また、未来ではVRが当たり前になっていると考えているから。

【高層】 5階

ロボット体験

ロボットと触れ合う



ロボットが当たり前な時代になるからAIとのかかわりを深めることができる

【高層】 6階

アニメ記念館

年代別のアニメ



子供のころのアニメなどを振り返ることができる

【高層】 7階

カプセル部屋

集中して仕事ができる

在宅ワークの人用に集中して仕事ができるようにカプセル部屋を予約制で設置する



【低層】 1階

スーパー

市役所の帰りに買い物して帰ることができる



区役所に手続した人が買って帰れるようにする
大勢の人が来ても入れるように大型にする
品ぞろえがよいように大型にする

【低層】 2階

洋服・靴屋

自分のサイズに合った洋服・靴を探せる

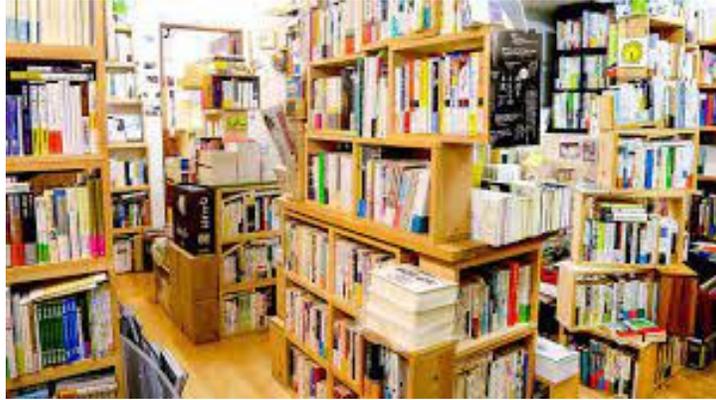


オンラインショップでは買って失敗する人もいるので実際に試着やサイズを測れるようにする

【低層】 3階

本屋

手に取って読めるように



本はデジタルになると思うが、高齢者はあまりデジタルになじんでいないので残しておいたほうがいいと思う
手にもって読みたいと思う人がいると思う

【低層】 4階

電気屋（PCなど）

デジタルの時代なのでPCをたくさん使う



デジタル時代なのでPCが壊れてもすぐに買えるようにする
さらに種類豊富にする

【別館】 1階

カフェ

お母さん同士などで少し食事ができる



少しでも市民の人たちが休憩できるようにする

【別館】 2・3・4階

レストラン

昼食や夕食をとることができる



埼玉県やさいたま市で作られた野菜などを使って、料理を作る

目的・「埼玉の料理を知ってほしいから」

【低層】 5階

従業員専用

従業員が休憩できるようにする



従業員が働いてばかりだと疲れてしまうので安心して休憩できるようにする

【別館】 5階

従業員専用

従業員が休憩できるようにする



従業員が働いてばかりだと疲れてしまうので安心して休憩できるようにする

芝生の公園

子供が遊べる



子供が遊んでいて転んでもケガをしないように芝生にする
SDGsも兼ね天然芝にする
夏には芝生の周りから水が出るようにする

浦和区役所

区民のため



浦和区役所の場所を変えてしまうと
浦和区民の人が困ってしまう